



# Letr@pps

Lee, Juega y Comprende

## **BASES**

## ¿Qué es Letrapps?

Es un recurso educativo que busca por medio de la gamificación de aprendizajes, incentivar y motivar el gusto por la lectura, potenciando la decodificación y comprensión a través de juegos didácticos digitales, en directa articulación con los objetivos de aprendizaje del Ministerio de Educación.

## INTEGRITIC SpA

INTEGRITIC SpA, en su calidad de empresa facilitadora de la plataforma Letrapps, con el fin de promover el fomento lector a través de la gamificación de la enseñanza, realizará una premiación para aquellos estudiantes que logren alcanzar los primeros 3 lugares a nivel nacional.

## ¿Quiénes participan?

Se consideran como participantes a todos los y las estudiantes, desde 1° básico a 4° medio, matriculados en los establecimientos que se encuentren con contrato vigente con INTEGRITIC SpA durante el 2do semestre del año 2019.

## ¿Cómo participan?

Para participar, cada estudiante cuenta con un ingreso a un perfil, en el cual puede acceder al módulo de juegos del área del fomento lector, "Letrapps Gamer". Cada juego entrega cierta cantidad de puntos y estrellas. Cuando se cumpla el puntaje y cantidad de estrellas requeridas, los y las estudiantes subirán de nivel.

Se premiarán a los estudiantes que se posicionen dentro de los 3 primeros lugares en el ranking a Nivel Nacional, el cual se encuentra siempre visible en el perfil de los y las estudiantes.

## El Ranking

Para las posiciones del ranking del juego a nivel nacional, se considera el Nivel Más alto, junto con el % de logro de dicho Nivel, utilizando la siguiente fórmula:

$$\text{Nivel} = (\% \text{ Estrellas} + \% \text{ Puntos})/2$$

Para conseguir estrellas se debe completar las etapas, cada una entrega un máximo de 5 estrellas.

Luego de desbloquear las 5 estrellas de la etapa, podrá seguir jugando, pero sólo obtendrá puntaje.

## Los Premios

Los premios consisten en:

- 1er Lugar: Tablet Galaxy Tab A (7.0, Wi-Fi) Samsung Chile
- 2do Lugar: Parlante portátil (con batería recargable)
- 3er Lugar: Audífonos con Bluetooth

## Vigencia

La actividad será lanzada de forma oficial el día 23 de septiembre del 2019 a partir de las 09:00 hrs y el último día para juntar puntaje, estrellas y subir de nivel, será el viernes 29 de noviembre del 2019 hasta las 16:30 hrs. (Los estudiantes podrán seguir jugando, pero el puntaje no será considerado después de la fecha y hora indicada.)



## Ganadores



La notificación de los Ganadores será el viernes 29 de noviembre del 2019, luego de la revisión de puntajes, por medio de un correo electrónico al establecimiento y también de la página [www.lettrapps.cl](http://www.lettrapps.cl), además de las redes sociales Facebook e Instagram. La entrega de premios se realizará entre el día 02 de diciembre al 06 de diciembre del 2019, según la coordinación con el/los establecimientos participantes.

\*Si algún participante incurre en alguna falta como la adulteración de los puntajes en su beneficio será descalificado.

*Cabe destacar que, en el transcurso del año, los estudiantes han estado desarrollando sus habilidades lectoras a través de los juegos, obteniendo una base de puntaje, por lo que la actividad busca potenciar a los establecimientos que trabajan con los juegos y motivar a los que aun no los incorporan del todo a sus actividades curriculares.*